

به نام خدا



دانشگاه کردستان

گروه مهندسی کامپیوتر و فناوری اطلاعات

مهندسی نرم افزار

نیمسال دوم ۹۹-۰۰

مدرس: صادق سلیمانی

پست الکترونیکی: info@Bioinformation.ir

وبسایت: www.BioInformation.ir

مراجع:

1. Pankaj Jalote, "A Concise Introduction to Software Engineering", Springer, 2008.
2. **UML Applied: Object Oriented Analysis & Design**, Ariaden Training Company, 2nd Edition, 2005.
3. Randy Miller, **Prctical UML: A Hand-On Introduction for Developers**.
۴. به سوی تولید بهتر نرم افزار، دکتر محسن صدیقی مشکنانی، انتشارات شیخ بهایی اصفهان.
۵. جزوات و مطالب مفید از اینترنت

ارزیابی:

پایان ترم ۳۵٪

ارائه کلاسی ۱۵٪

تکالیف ۲۰٪

پروژه ۳۰٪

زمانبندی درس برای یک نیمسال تحصیلی

رئوس مطالب تدریسی	جلسه
مدیریت خطر (Risk Management)	۱
آزمایش (Software Testing)	۲
پیاده‌سازی و کدنویسی (Implementation)	۳
برنامه‌ریزی و تخمین (Software Planning and Estimation)	۴
معماری نرم‌افزار	۵
نگهداری نرم‌افزار و مهندسی معکوس	۶
کیفیت نرم‌افزار	۷
الگوهای طراحی (Design Pattern)	۸
پیکربندی نرم‌افزار (Software Configuration Management)	۹
بازسازی کد (Code refactoring)	۱۰
امنیت نرم‌افزار	۱۱
روش‌های رسمی (Formal Methods)	۱۲
قراردادها و مناقصات نرم‌افزاری	۱۳
مباحث جدید و پیشرفته در مهندسی نرم‌افزار	۱۴

نکات مهم:

- پروژه‌ی درس تحلیل و طراحی با کمک حل تمرین و به ازای هر Iteration، در سه مرحله تحویل گرفته می‌شود.
- یک ارائه‌ی کلاسی از موضوعی جدید یا مهم در مهندسی نرم‌افزار توسط هر فرد یا گروه، انجام خواهد شد:
 - موضوعات قرمز (یا بخشی از آنها) نیز می‌تواند با هماهنگی قبلی به عنوان ارائه‌ی کلاسی در نظر گرفته شود