

به نام خدا



دانشگاه کردستان
University of Kurdistan
زانکۆی کوردستان

گروه مهندسی کامپیوتر

مهندسی نرم افزار

نیمسال دوم ۰۳-۰۲

مدرس: صادق سلیمانی

پست الکترونیکی: info@Bioinformation.ir

وبسایت: www.BioInformation.ir

مراجع:

1. Ian Sommerville, "Software Engineering" 10th Ed., Pearson Pub. 2021.
 2. Pankaj Jalote, "A Concise Introduction to Software Engineering", Springer, 2008.
 3. **UML Applied: Object Oriented Analysis & Design**, Ariaden Training Company, 2nd Edition, 2005.
 4. Randy Miller, **Prctical UML: A Hand-On Introduction for Developers**.
۵. به سوی تولید بهتر نرم افزار، دکتر محسن صدیقی مشکنانی، انتشارات شیخ بهایی اصفهان.
۶. جزوات و مطالب مفید از اینترنت

ارزیابی:

ارائه کلاسی ۱۵٪

پروژه ۳۰٪

پایان ترم ۳۵٪

تکالیف ۲۰٪

زمانبندی درس برای یک نیمسال تحصیلی

جلسه	رئوس مطالب تدریسی
۱	برنامه‌ریزی و تخمین (Software Planning and Estimation)
۲	مدیریت خطر (Risk Management)
۳	آزمایش (Software Testing)
۴	پیاده‌سازی و کدنویسی (Implementation)
۵	معماری نرم‌افزار
۶	نگهداری نرم‌افزار و مهندسی معکوس
۷	کیفیت نرم‌افزار
۸	الگوهای طراحی (Design Pattern)
۹	پیکربندی نرم‌افزار (Software Configuration Management)
۱۰	بازسازی کد (Code refactoring)
۱۱	امنیت نرم‌افزار
۱۲	روش‌های رسمی (Formal Methods)
۱۳	قراردادها و مناقصات نرم‌افزاری
۱۴	مباحث جدید و پیشرفته در مهندسی نرم‌افزار

نکات مهم:

- پروژه‌ی درس تحلیل و طراحی با کمک حل تمرین و به ازای هر Iteration، در سه مرحله تحویل گرفته می‌شود.
- یک ارائه‌ی کلاسی از موضوعی جدید یا مهم در مهندسی نرم‌افزار توسط هر فرد یا گروه، انجام خواهد شد:
 - موضوعات قرمز (یا بخشی از آنها) نیز می‌تواند با هماهنگی قبلی به عنوان ارائه‌ی کلاسی در نظر گرفته شود