

به نام خدا



دانشگاه کردستان
University of Kurdistan
زانکۆی کوردستان
گروه مهندسی کامپیوتر

تحلیل و طراحی سیستم‌ها

نیمسال اول ۰۲-۰۱

مدرس: صادق سلیمانی

پست الکترونیکی: info@Bioinformation.ir

وبسایت: www.BioInformation.ir

مراجع:

1. Alan Dennis, Barbara Haley Wixom, David Tegarden, "System Analysis and Design: An Object-Oriented Approach with UML", Wiley Publishing, 6th edition, 2020.
2. Pankaj Jalote, "A Concise Introduction to Software Engineering", Springer, 2008.
3. Phillip A. Laplante, "What Every Engineer Should Know About Software Engineering", CRC Press, 2007.
4. UML Applied: Object Oriented Analysis & Design, Ariaden Training Company, 2001.
5. Randy Miller, Prctical UML: A Hand-On Introduction for Developers.
۶. به‌سوی تولید بهتر نرم‌افزار، دکتر محسن صدیقی مشکنانی، انتشارات شیخ‌بهای اصفهان. چاپ ۱۳۸۸م.
۷. جزوات و مطالب مفید از اینترنت

ارزیابی:

پروژه چندبخشی تیمی ۴۵٪

تکالیف ۲۰٪

آزمون نهایی ۳۵٪

زمانبندی درس برای یک نیمسال تحصیلی

شماره مراجع	رئوس مطالب تدریسی	جلسه
۳ و ۶	تعریف مهندسی نرم افزار، نقش و فعالیت های مهندس نرم افزار	۱
۲	کیفیت و سودمندی در ایجاد نرم افزار و عوامل مؤثر بر آنها	۲
۲	مرور Process Model های تولید نرم افزار	۳
۴ و ۱	فرایند (نمونه) RUP در تحلیل، طراحی، پیاده سازی و استقرار نرم افزار	۴
۴ و ۷	سند چشم انداز (Vision Document)	۵
۲ و ۴ و ۱	Use Case	۶
	تحویل بخش اول پروژه	۷
۵ و ۴ و ۱	Class Diagram	۸
۵ و ۴ و ۱	Sate Diagram	۹
۵ و ۴ و ۱	Collaboration Diagram	۱۰
۵ و ۴ و ۱	Other Important UML Diagrams	۱۱
	تحویل بخش دوم پروژه	۱۲
۶ و ۱	GUI	۱۳
	تحویل بخش سوم پروژه	۱۴
۷	برنامه ریزی و زمانبندی در مهندسی نرم افزار	۱۵

نکات مهم:

- در حین درس، استفاده از ابزارهای مختلف به همراه مباحث نیز عرضه می شود
- پروژه درس:
 - یک نرم افزار ترجیحا مبتنی بر اندروید
 - نه یک نرم افزار سودمند (Utility)
 - گروه های دو نفره
 - مهلت تعیین موضوع تا اول آبان
 - به صورت آنلاین یا حضوری و با پرسش از هر دو نفر در همه ی زمینه ها
 - تحویل گرفته می شود
 - ممکن است نمره افراد یک گروه براساس پاسخها متفاوت باشد