



### نکات مهم:

- ارائه بایستی با استفاده از نرم‌افزارهای ارائه مانند Power Point صورت پذیرد و دانشجو موظف است از پیش از صحت و آماده بودن آن اطمینان حاصل کرده باشد.
  - با توجه به آنلاین بودن ارائه، تست میکروفون و وب‌کم از پیش الزامی است
  - ارائه حتما باید با استفاده از وب‌کم باشد و دانشجویانی که در این زمینه مشکلی دارند، باید دو هفته قبل از تاریخ ارائه، با استاد درس مطرح نمایند تا برای آن راهکاری اندیشیده شود.
- رعایت زمانبندی مقرر، بر عهده دانشجو است و ارائه تنها در زمان اعلام شده مقرر، قابل انجام است.
- مهلت ارائه‌های تک نفره ۱۰ دقیقه و ارائه‌های دو نفره ۱۵ دقیقه است (تقریباً نصف برای هر نفر)
- اگر در زمانبندی زیر کسی از قلم افتاده است یا اشتباهی در نوشتن بوده است، سریعاً اطلاع دهید.
- جابجایی زمانبندی ارائه‌ها امکان‌پذیر نیست مگر با رضایت و اعلام دوطرف از طریق ایمیل.
- قالب ارائه کتبی (مقاله) نیز در وب‌سایت درس قرار داده شده است و زمان تحویل تا ۱۶ آذر ماه از طریق سامانه VClass حتما در دو قالب docx و pdf است.

نوبت	تاریخ	موضوع ارائه	ارائه کننده یا کنندگان	ردیف
۱	۹/۱۶	FrontEnd Testing (primary subj)   Progressive Web Apps	صادق شیخی	1
۲	۹/۱۶	PoS tagging(NLP)	آریاس کریمی	2
۳	۹/۱۶	NLP -> Sentiment Analysis	بهشاد داودی	3
۴	۹/۱۶	Deep learning for self driving cars	روژیار مرادی	4
۵	۹/۱۶	Domain Driven Design	محمد حسین توتونچی	5
۶	۹/۱۶	Association rule mining techniques	پدرام یمینی	6
۱	۹/۲۳	Socioeconomic	رامتین نصیری	7
۲	۹/۲۳	What is FaaS (Function-as-a-Service)?	اقبال امینی نژاد	8



۳	۹/۲۳	Microservices	فاروق فلاحی	9
۴	۹/۲۳	Remote Dictionary Server (Redis)	اسامه نصراللهی	10
۵	۹/۲۳	Real-time data	ثنا شریعتی	11
۶	۹/۲۳	What is a mind map?	شهلا سلیمی	12
۱	۹/۳۰	Deep learning for cyber security intrusion detection	محمد صدرا امینی	13
۲	۹/۳۰	Content Based Image Retrieval	حامد عزیزی - احمد صالحی	14
۳	۹/۳۰	Context- Aware security	زانبار خاکسار-سعید احمدنسب	15
۴	۹/۳۰	Bone fish problem solving	مطهره رمضان زاده - نازنین شهرخی	16
۵	۹/۳۰	Quantum Computing	امیر دیوانبگی	17
۶	۹/۳۰	Infographic	فاطمه قنبری - امید انوشه	18
۱	۱۰/۷	Artificial intelligence in games	عباد کریمی	19
۲	۱۰/۷	penetration test	نازیلا حسینی	20
۳	۱۰/۷	Artificial Intelligence In Football	علی نفیسی	21
۴	۱۰/۷	unity (game engine)	ادیب مردوخی	22
۵	۱۰/۷	Data Warehousing (DW)	هژیر غفوری	23
۶	۱۰/۷	VHDL for FPGA Design	فرزین رحمت پناه	24
۱	۱۰/۱۴	Data Coding Theory	Nima Mohammadi	25
۲	۱۰/۱۴	Genetic protein design	مومن حمه ویسی	۲۶
۳	۱۰/۱۴	Artificial intelligence in the robot (autonomous)	احسان عسگری	۲۷
۴	۱۰/۱۴	Augmented reality avatar	محمد شیخ احمدی	۲۸
۵	۱۰/۱۴	Open-source front-end JavaScript libraries	رسول غلامی	۲۹
۶	۱۰/۱۴	Mind Mapping method and softwares	دنیا علی یار	۳۰